

REGULAMIN ORGANIZACYJNY AMATORSKICH SZÓSTEK PIŁKARSKICH POWIATU WARSZAWSKIEGO ZACHODNIEGO



I. DRUŻYNA

1. Drużyna wyrażająca chęć wzięcia udziału w rozgrywkach winna złożyć wypełniony druk zgłoszeniowy.
2. Gra 6-ciu zawodników - (bramkarz + 5 zawodników z pola).
3. W przypadku dwóch walkowerów w czasie sezonu następuje wykluczenie drużyny z rozgrywek.
4. W przypadku gdy wykluczona drużyna nie rozegra 50% spotkań + 1, jej mecze uważa się za nierozegrane,
5. W przypadku gdy drużyna nie dotrzyma terminu zgłoszeń list startowych, traci prawo do grania w lidze.
6. Drużyna musi mieć jednakowe stroje z numerami na koszulkach.
- 7. W trakcie trwania rozgrywek jeden zawodnik może reprezentować tylko jeden zespół.**
8. Dopuszcza się uczestnictwo w lidze zawodników nieletnich ale tylko od 16 roku życia. (Decyduje data urodzenia). Ze względów bezpieczeństwa zawodnik taki musi przekazać organizatorowi lub sędziemu/koordynatorowi zawodów dokładnie wypełniony formularz ze zgodą rodziców na uczestnictwo w lidze.
- 9. Organizator nie zapewnia Uczestnikom ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków**
- 10. Organizator zapewnia opiekę medyczną.**
11. Każda drużyna musi bezpośrednio przed meczem wypełnić protokół meczowy (druki będą dostępne u sędziego zawodów). Będzie prowadzona klasyfikacja najlepszego strzelca.
12. Terminy rozgrywania gier oraz podsumowanie każdej kolejki ligowej wraz z aktualną tabelą i zajmowanym miejscem drużyny oraz zdjęciami z meczów na stronie internetowej www.pwz.pl

II. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. System rozgrywek uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn. (Grupy lub jedna liga)
2. Termin meczu wyznaczony przez Organizatora jest terminem ostatecznym i nie podlega zmianie. Nie przybycie w wyznaczonym terminie na zwody spowoduje przyznanie walkovera drużynie przeciwnej, nie przybycie obu drużyn spowoduje obustronny walkovera.
3. Przy równej liczbie punktów gdzie zainteresowane są dwie drużyny o miejscu w tabeli decydują:
 - ilość zdobytych punktów,
 - bezpośredni mecz,
 - różnica bramek,
 - liczba strzelonych bramek,
 - liczba straconych bramek,
4. Przy równej liczbie punktów gdzie zainteresowane są trzy drużyny i więcej o kolejności w tabeli decyduje (mała tabela).

5. Udział w lidze jest bezpłatny

III. KIEROWNIK (kapitan) DRUŻYNY

1. Kierownik drużyny musi być określony pisemnie na liście startowej drużyny.
2. Kierownik drużyny decyduje o jej nazwie.
3. Kierownik Decyduje o wszelkich zmianach osobowych w drużynie w formie pisemnej.
4. Kierownik drużyny jest jedyną osobą do reprezentowania drużyny w kontaktach z Organizatorem w sprawach, związanych z rozgrywkami ligi.
5. Kierownik drużyny może na piśmie wyznaczyć osobę go zastępującą.

IV. INNE

1. Wszelkie kwestie sporne rozstrzygać będzie Organizator, po otrzymaniu odpowiedniego wniosku na piśmie.
2. W trakcie trwania rozgrywek obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania napojów alkoholowych i wyrobów tytoniowych na terenie boisk w której rozgrywane będą mecze.
3. Wszystkich uczestników obowiązuje przestrzeganie regulaminu boisk sportowych.
4. Wszelkie naruszenia dyscypliny będą karane z całą surowością, włącznie do wykluczenia z rozgrywek.
5. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje tylko i wyłącznie Organizatorowi ligi. Nie przestrzeganie regulaminu może spowodować przyznanie

walkowera, bądź wykluczenie z rozgrywek.

W wyjątkowych przypadkach organizator zastrzega sobie prawo odstąpienia od regulaminu i systemu rozgrywek.

6. Organizator nie ogranicza liczby graczy w drużynie, informując przy tym, iż zapewnia 12 nagród dla nagradzanych drużyn.

7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione, skradzione lub pozostawione podczas trwania meczu.

8. Wszelkie protesty wynikające z pracy sędziego i organizatora nie będą rozpatrywane.

PRZEPISY OGÓLNE

1. Czas trwania meczu:

a) 2 x 20 minut - przerwa między połowami 2 minuty,

b) bramki 2 x 5 metrów.

c) boisko rozmiar 36m x 68m.

2. Za zwycięstwo liczymy 3 punkty, remis 1 punkt, przegrana 0 punktów.

3. Za opóźnienie rozpoczęcia meczu (spóźnienie ponad 5 minut) drużyna ponosi walkower.

4. Bramkarz może rzucić piłkę na połowę przeciwnika z rzutu od bramki lub wrzutu z gry, jednak nie można w ten sposób zdobyć bramki bezpośrednio.

5. Wrzut z autu - wprowadzenie piłki nogą z podłoża za linią autową.

6. Zabrania się gry wślizgiem w bezpośrednim kontakcie z przeciwnikiem .

7. „Zmiany hokejowe” we wskazanej strefie zmian

8. Rzut karny - 9 m,

9. Bramka jest zdobyta, gdy całym swoim obwodem przekroczy linię bramkową między słupkami bramkowymi a poprzeczką. Zakładając, że drużyna zdobywająca bramkę nie naruszyła wcześniej w jakikolwiek sposób przepisów gry.

10. Po zdobyciu bramki, grę rozpoczyna się od środka boiska i bezpośrednio z rozpoczęcia gry można zdobyć bramkę.

11. Za rozmyślne zagranie piłki ręką, która zdążyła do bramki zawodnik zostaje ukarany czerwoną kartką .

12. Zawodnicy drużyny przeciwnej mają prawo ustawić mur obronny w odległości 5 metrów od piłki (nie dotyczy rzutu karnego).

13. Jeżeli bramkarz dotyka lub zagrywa piłkę rękoma po otrzymaniu jej bezpośrednio od współpartnera - drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z linii 9 metrów.

14. Zabrania się "wchodzenia" od tyłu na nogi zawodnika będącego w posiadaniu piłki.

15. Sędzia przydziela kary minutowe 2, 5 minut. Kiedy w momencie odbywania kary minutowej jego drużyna straci bramkę zawodnik odbywający karę automatycznie wchodzi ponownie do gry.

16. W przypadku otrzymania czerwonej kartki na zawodnika nakładana jest kara indywidualna odsunięcia od meczu.

Wykluczenia. Zawodnik zostaje wykluczony z boiska (czerwona kartka) jeżeli:

- umyślnie kopnie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,

- umyślnie uderzy lub usiłuje uderzyć przeciwnika lub współzawodnika,

- atakuje przeciwnika w sposób gwałtowny, brutalny,

- używa obelżywych lub wulgarnych słów,

- popełni innego rodzaju czyn, sędzia zakwalifikuje jako wybitnie nie sportowe zachowanie.

17. Pole karne 9 metrów (bez linii) orientacyjnie.

18. W przypadku rażącego naruszenia dyscypliny Organizator ma prawo wykluczyć zawodnika lub całą drużynę z udziału w lidze,

19. Nie obowiązuje przepis o spalonym.

20. Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji regulaminu.

21. Ewentualne kwestie sporne zaistniałe podczas rozgrywania meczów rozstrzygać będzie na miejscu sędzia zawodów wyznaczony przez Organizatora.

22. Nagrody: Puchary, Statuetki, drużyny I-III, statuetka dla najlepszego bramkarza i najlepszego strzelca.

Organizator:

Powiat Warszawski Zachodni

ul. Poznańska 129/133

05-850 Ożarów Mazowiecki

NIP: 527-21-85-341

tel/fax: (22) 733 72 42

Radosław Karpiński

email: rkarpinski@pwz.pl,